Clã Hatake

É um dos muitos clãs que residem em Konohagakure.

Os membros do clã Hatake

Seus únicos membros conhecidos são os renomados ninjas: Sakumo Hatake, a Presa Branca da Folha (Konoha no Shiroi Kiba), e seu filho, Kakashi do Sharingan (Kopin Ninja no Kakashi). Esse último veio a se tornar o Sexto Hokage após o término da Quarta Guerra Mundial Ninja. O clã possuía o Sabre de Chakra da Luz Branca como herança, que, quando utilizado por eles produzia chakra branco.

Habilidades

Membros do clã possuem costumam apresentar sinais de genialidade nas artes ninjas e muito hábeis em Kenjutsu. Por muito tempo Sakumo Hatake foi dito serem maiores que o dos Sannin

===================================================

Equipamentos

===================================================

Hakkou Chakura Tou

(Sabre de Chakra da Luz Branca)

Quem usa: Sakumo Hatake e Kakashi Hatake

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 119

Função: Ataque/Defesa/Suporte

Rank: B

Distância: Curta

Selos: Nenhum

Requisito: Pertencer ao clã Hatake

Notas: -x-

Descrição: É uma Ninjaken do tipo Tantou que originalmente pertencia a Sakumo Hatake, que passou para seu filho, Kakashi. Foi um tantou que possuía uma lâmina reta com um pequeno circulo à guarda mão. Ele exalava um traço branco de chakra, quando era balançado, dando assim a Sakumo o título de "Presa Branca da Folha".

Esta lâmina foi destruída durante a Terceira Guerra Mundial Shinobi, durante a luta de Kakashi contra Kakkō. No anime, mais tarde foi mostrado que a arma foi reparada e que Kakashi ainda a usava em missões.

Dano: 40

Gasto: Dado [Estamina]

Efeito: Possui 50% de chance de causar Sangramento Leve.

===================================================

Kenjutsu

===================================================

Hakkoujin

(Lâmina da Luz Branca)

Quem usa: Sakumo Hatake e Kakashi Hatake

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 120

Função: Ataque

Rank: C

Distância: Curta

Selos: Nenhum

Requisito: Pertencer ao clã Hatake

Hakkou Chakura Tou

Notas: -x-

Descrição: O usuário desfere golpes poderosos baseados em cortes efetuados pela diagonal descendente, que deixa um rastro de chakra branco. Os movimentos são executados de uma maneira precisa e afiada dificultando a capacidade do inimigo reagir.

Dano: 26 + 40 = 66

Gasto: 30 + Dado

Efeito: Possui 30% de chance de causar Sangramento Leve.

Recebe +2 de bônus em ação defensiva com a técnica.

===================================================

Ninjutsu

===================================================

Kuchiyose: Doton: Tsuiga no Jutsu

(Invocação: Liberação de Terra: Técnica da Presa Rastreadora)

Quem usa: Kakashi Hatake

Primeira aparição: Naruto Clássico: Episódio 17

Função: Ataque

Rank: A

Distância: Curta

Selos: Tigre - Cobra - Dragão - Cão

Requisito: Pertencer ao clã Hatake

Kuchiyose no Jutsu: Ninken

Doton no Jutsu rank A

É necessário que o alvo tenha algum rastro.

Notas: Pela técnica ser invocação e não Ninjutsu comum, não precisa pagar por turno para os cães manterem o alvo preso.

Descrição: Um ninjutsu de rastreamento ofensivo de alta qualidade, onde é invocado ninken, para que eles possam perseguir o alvo pelo subsolo e atacá-lo simultaneamente com as suas presas. Depois que o usuário marca um adversário com o seu sangue, eles pega um pergaminho e mancha seu sangue nele. Depois, ele o coloca entre as mãos e faz os selos antes de bater o pergaminho no chão. Os ninken são invocados e percorrem através do solo seguindo o cheiro do sangue. Quando o alvo é encontrado, eles saem do chão e mordem o adversário e o mantem pressionado com suas bocas.

Dano: 42

Gasto: 100

Efeito: Reduz a defesa do oponente em -2 para se soltar.

Devido aos cães no subsolo, considera-se efeito desaparecer.

Kuchyiose no Jutsu: Ninken

(Técnica de Invocação: Cães Ninjas)

Quem usa: Kakashi Hatake e Sakumo Hatake

Primeira aparição: Naruto Clássico: Episódio 17

Função: Suporte

Rank: C

Distância: Curta

Selos: Porco - Pássaro - Macaco - Cachorro

Requisito: Pertencer ao clã Hatake

Notas: É permitido invocar no máximo oito cães ninjas.

Utiliza-se o atributo Ninjutsu para atacar com os cães.

Eles desaparecerem em três turnos de combate.

Descrição: São essencialmente cães que têm elevados sentidos e habilidades e, como tal, são capazes de trabalhar com ninja. Embora os cães pertencentes aos membros do clã Inuzuka são ninken, o termo é normalmente usado em referência ao grupo de oito ninken convocados por Kakashi Hatake. Os ninken de Kakashi têm demonstrado a capacidade de usar a linguagem humana, andar sobre a água, desenvolver estratégias de combate e senso investigativo também. Supõe-se que eles devem ser muito perigoso em combate, como observa Kakashi que eles podem rasgar seus oponentes se for de seu comando.

Dano: 40 [Por Ataque]

Gasto: 32 [Por cão]

Efeito: Pode ser usado para rastrear alvos até 1km.

===================================================

Manobras

===================================================

Ninken Ninpou: Sajin no Mai

(Arte Ninja Canina: Dança da Nuvem de Poeira)

Quem usa: Akino, Bisuke, Bull, Guruku, Pakkun, Shiba, Uuhei e Urushi.

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 240

Função: Suporte

Rank: B

Distância: Todas

Selos: Nenhum

Requisito: Kuchiyose no Jutsu: Ninken

Possuir dois cães com a técnica.

Notas: Paga-se o gasto somente se o cão não foi invocado ainda.

Descrição: O usuário, usando suas patas, cria uma nuvem de poeira que pode ser usada para esconder seus movimentos. Também pode ser usada para criar buracos em um curto período de tempo.

Dano: Nenhum

Gasto: 66

Efeito: Possui 100% de chance de causar Leve.

Ninken Ninpou: Ryouken Bunshin

(Arte Ninja Canina: Clones Caninos)

Quem usa: Pakkun

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 240

Função: Suporte

Rank: C

Distância: Média

Selos: Nenhum

Requisito: Kuchiyose no Jutsu: Ninken

Possuir um cão com a técnica.

Notas: Paga-se o gasto somente se o cão não foi invocado ainda.

Descrição: Usando o cabelo que ele lançou, Pakkun cria dezenas de clones de si. Estes clones são capazes de flutuar no ar, de uma forma semelhante que o cabelo é capaz de permanecer no ar.

Dano: Nenhum

Gasto: 30

Efeito: Concede +2 de bônus na próxima jogada do invocador/invocação.